

Samen schilderen met Adry als onderdeel van een inspirerende dag in Heusden

Samen schilderen met Adry is mogelijk in de vorm van een workshop in Adry's atelier in de Pastorie van de Heusdense RK. Kerk aan het Burchtplein. Een inspirerend idee voor zowel een zakelijke als een familie- of vriendendag.

Kleurrijk op weg naar ... Er zijn diverse mogelijkheden om een workshop gestalte te geven. Afhankelijk van uw wensen wordt een dag op maat gepland. Bij grotere



groepen kan bijvoorbeeld ook in twee groepen van 2 ½ uur worden geschilderd en wisselend kunnen de groepen dan een tweede activiteit in de vesting doen. De workshops zijn bedoeld voor maximaal 10 personen.



Individueel of gezamenlijk . Afhankelijk van de doelstelling kan er gezamenlijk aan een of twee schilderijen worden gewerkt of iedere deelnemer maakt individueel een eigen schilderij onder begeleiding van Adry. De gemaakte schilderijen ophangen in de diverse kantoren van de deelnemers bevordert de saamhorigheid.

Voorbeeld programma: Om 10.00 uur ontvangst in Adry's atelier met koffie. Met zijn allen aan de slag met een of twee doeken om een schilderij te maken voor op kantoor of thuis. Een gezamenlijke lunch en een stadswandeling o.l.v. een stadsgids en om 14.00 de opgezette schilderij(en) afmaken en daarna bijvoorbeeld de dag afsluiten met een kookworkshop of een diner in een van de restaurants aan de Vismarkt.

Heusden een bijzondere vestingstad uit de 13^e eeuw en een meer dan geschikte ambiance om er een bijzondere dag te beleven. De historische stad Heusden is een plezierige pleisterplaats met faciliteiten in overvloed. Tussen de wallen en de Maas vindt u de compleet gerestaureerde vesting. Al in het 722 wordt er geschreven over Hunsata Super fluvium Mosam, dat vrij vertaald Heusden boven de rivier de Maas betekent.

Wilt u meer weten of wilt u een offerte op maat neem dan even contact op met Ben Deekens 0681625490 of heusden@adry.nl

Voor meer informatie over Heusden kunt u terecht bij het Heusdens Buro voor Toerisme www.hbtheusden.nl